



ПОЛОЖЕНИЕ

о Краеведческом конкурсе
по созданию компьютерных игр «Н-ские скитания»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, условия и порядок проведения Конкурса «Н-ские скитания» (далее – Конкурс).

1.2. Организаторами Конкурса являются НРОО «Библиотечное сообщество «Наследники Будагова» и муниципальное бюджетное учреждение культуры города Новосибирска «Централизованная библиотечная система Октябрьского района» (далее – Организатор).

1.3. Проект реализуется при поддержке Президентского фонда культурных инициатив на реализацию проектов в области культуры, искусства и креативных (творческих) индустрий.

1.4. Информация о Конкурсе размещается на официальном сайте Организатора cbstolstoy.ru

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса – формирование гражданской идентичности у молодежи города через вовлечение в творческую деятельность по созданию краеведческой компьютерной игры.

2.2. Задачи Конкурса:

- создание команды молодых людей, интересующихся краеведением и разработкой игр;

- стимулирование интереса молодежи к своей малой родине через краеведческий интерактив;

- разработка сюжетов краеведческих компьютерных игр для размещения на интерактивной карте: map.cbstolstoy.ru

3. Организация Конкурса

3.1. Подготовку и проведение Конкурса осуществляет Организатор. Он размещает информацию о Конкурсе в СМИ и социальных сетях, осуществляет прием заявок, обеспечивает организацию работы жюри и информирует о результатах.

3.2. Жюри Конкурса состоит из специалистов-краеведов, представителей творческих союзов, общественных организаций и сообществ разработчиков компьютерных игр.

3.3. Решение жюри Конкурса обжалованию и пересмотру не подлежит.

3.4. Конкурс проводится в два тура.

3.5. **I тур** (заочный) – победители определяются по результатам конкурсных работ.

II тур – Краеведческий интерактив «Н-ские скитания» среди участников, прошедших во **II тур**.

4. Условия участия в Конкурсе, сроки:

4.1. В Конкурсе могут принять участие молодые люди в возрасте 14-25 лет как индивидуально, так и командой.

4.2. Первый тур – заочный. Прием конкурсных работ с 10.02.2024 по 30.04.2024. Подведение итогов до 15.05.2024.

4.3. II тур – очный.

4.4. Подведение итогов до 31.05.2024

4.5. Итоговое мероприятие-презентация и награждение участников до 30.10.2024

4.5. Для участия в Конкурсе необходимо прислать заявку с конкурсной работой на почту budagov@cbstolstoy.ru с пометкой «Заявка на конкурс» (см. п. 5).

5. Порядок предоставления материала

На Конкурс должны быть представлены:

- конкурсная заявка:

- фамилия, имя, отчество автора полностью;
- дата рождения;
- образовательное учреждение (полное официальное название без аббревиатур) либо место работы;
- контактная информация (телефон, email);
- название номинации (см. пункт 6.1.), в которой представлена работа.

См. Приложение «Заявка на участие в конкурсе».

Если работа коллективная, сведения указываются для каждого из авторов.

6. Описание и техническое задание на проведение Конкурса (далее ТЗ)

6.1. Задачей участника Конкурса является создание сюжета компьютерной игры, который соответствует событиям и фактам, произошедшим в Ново-Николаевске в период 1913-1922 гг.

Факты и события выбираются на усмотрение участников.

Конкурс проводится в 3-х номинациях, отражающих уровень сложности.

Номинация «Сценарист»

Необходимо придумать сюжет для компьютерной игры: конфликты, персонажи, истории с разной концовкой. Объём не более 10000 знаков. Можно разработать сюжет в жанре визуальной новеллы или выбрать жанр на усмотрение конкурсанта.

Примеры игры в жанре визуальной новеллы:

Бесприданница disk.yandex.ru/d/BjpCH1x5er59iA

Декабристы disk.yandex.ru/d/8ibZByEGtsc8tQ

Космос-скаут disk.yandex.ru/d/oF25_IeObaTm9A

Номинация «Художник-сценарист»

Необходимо придумать сюжет для компьютерной игры с иллюстрациями. Сюжет: конфликты, персонажи, истории с разной концовкой. Объём не более 10000 знаков. Иллюстрации могут быть в виде фонов, локаций, персонажей, изображений достопримечательностей и событий тех лет. Рисунки могут быть выполнены от руки или средствами компьютерной графики. Примеры игровых жанров можно посмотреть по ссылкам или выбрать жанр на усмотрение конкурсанта. Визуальная новелла:

Бесприданница disk.yandex.ru/d/BjpCH1x5er59iA

Декабристы disk.yandex.ru/d/8ibZByEGtsc8tQ

Космос-скаут disk.yandex.ru/d/oF25_IeObaTm9A

Судоку bibusha.ru/sudoku-dlya-detej-v-kartinkakh-s-zhivotnymi-onlajn-igra

Пятнашки grandgames.net/fifteenpics/id427884

Пазлы grandgames.net/puzzle/online/zamok_na_ostrove_3

Номинация «Перспективный разработчик»

Рабочая версия игры на основе Ren'Py (визуальная новелла) или любых других технических решений. Игру можно разработать на любом удобном для вас языке программирования (JavaScript+html+css, C++, C#, Python т.п.), или в любой среде разработки игр (Unity, Ren'Py, CryEngine и т.п.). В качестве необязательного условия конкурсант имеет возможность задействовать небольшое количество счётчиков (например, для подсчёта оставшихся жизней у персонажа).

6.2. **I тур.** Участники, прошедшие в следующий тур, определяются по результатам оценки жюри в каждой заявленной номинации (см. пункт 8).

6.3. **II тур.** Участники представляют презентацию своей работы на Краеведческом интерактиве. Жюри оценивает каждое выступление. В случае командного участия представлять работу может как один, так и несколько членов команды. Регламент выступления – не более 10 минут.

7. Важные замечания

7.1. Рецензии на работы авторам не высылаются.

7.2. В течение трех **рабочих** дней участники получают подтверждение от Оргкомитета Конкурса о том, что работа принята к участию в Конкурсе, или сообщение об отклонении от участия.

7.3. Заявки или работы, оформление которых не соответствует требованиям Оргкомитета, **рассматриваться не будут**. В этом случае Организатор отправляет сообщение об отклонении заявки/работы от участия в Конкурсе.

7.4. Отправляя работу на Конкурс, участник соглашается с условиями Конкурса, указанными в данном Положении, в том числе дает согласие:

- на возможное размещение работ на сайте Организатора Конкурса cbstolstoy.ru; map.cbstolstoy.ru и иных интернет-ресурсах;
- на возможную публикацию работ в электронных и печатных версиях СМИ;
- на использование работ для внутренних отчетов Организатора;
- на экспонирование работ на площадках, предусмотренных Организатором Конкурса;
- на использование работ в мероприятиях, проводимых Организатором Конкурса;
- на обработку персональных данных.

8. Рассмотрение и оценка работ, подведение итогов Конкурса

8.1. Критерии оценки работ:

- соответствие событий фактам из истории Ново-Николаевска в период 1913 – 1922 гг.,
- оригинальность сюжета и качество исполнения,
- выполнение всех условий технического задания.

8.2. При подведении итогов используется бальная система. В случае получения несколькими работами одинакового количества баллов решение принимает жюри Конкурса голосованием.

8.3. Информация о результатах Конкурса размещается Организатором на сайте Организатора в течение 10 рабочих дней с момента подведения итогов.

8.4. По итогам Конкурса победителям вручаются подарочные сертификаты.

9. Адрес и контактные данные Организатора

Адрес: 630102 г. Новосибирск, ул. Восход, 26

НРОО «Библиотечное сообщество «Наследники Будагова»

ЦРБ им. Л. Н. Толстого

Телефон: 266-93-01

Email: budagov@cbstolstoy.ru